

Prudnik, dnia 15.09.2021r.

Nr MG-VI.6845.158.2021

**WYKAZ**  
**nieruchomości przeznaczonych do dzierżawy**

Burmistrz Prudnika działając na podstawie art. 35 ust. 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2020r. poz. 1990, z 2021r. poz. 11, 234, 1551, 1561) podaje do publicznej wiadomości, że zgodnie z uchwałą Nr XLIV/731/2021 Rady Miejskiej w Prudniku z dnia 6 lipca 2021 r. w sprawie wydzierżawienia nieruchomości, wyznaczono do dzierżawy n/w nieruchomości:

Położenie nieruchomości	Oznaczenie geodezyjne			Nr księgi wieczystej	Powierzchnia dzierżawy	Opis, przeznaczenie oraz sposób zagospodarowania nieruchomości	Tryb i okres oddania w dzierżawę	Miesięczna wysokość czynszu dzierżawnego netto	Termin wnoszenia opłat	Uwagi
	mapa	obręb	nr działki							
Prudnik ul. Meblarska 4	1	Prudnik	2149/82	OP1P/000468 01/5	0,5184 ha	Grunt zabudowany budynkiem biurowo-produkcyjno-laboratoryjno-magazynowym o pow. użytkowej 1.055,00 m <sup>2</sup> , oraz budynkiem wiaty magazynowej o pow. użytkowej 372 m <sup>2</sup> . Nieruchomość przeznaczona do prowadzenia działalności gospodarczej.	Dzierżawa w trybie bezprzetargowym na rzecz Hard Beans Coffee Roasters Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, na okres dłuższy niż 3 lata	3.723,00 zł (tj. 3,00 zł od 1 m <sup>2</sup> budynku biurowo-produkcyjno-laboratoryjno-magazynowego miesięcznie i 1,50 zł od 1 m <sup>2</sup> budynku wiaty magazynowej – miesięcznie).	do 25 dnia każdego miesiąca	

Niniejszy wykaz wywiesza się na tablicy ogłoszeń Urzędu Miejskiego w Prudniku na okres 21 dni, od dnia 15 września 2021r. oraz zamieszcza się na stronie Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Prudniku (BIP) [www.bip.prudnik.pl](http://www.bip.prudnik.pl) Jednocześnie informację o zamieszczeniu wykazu podaje się do publicznej wiadomości przez ogłoszenie w „Tygodniku Prudnickim”.

Opłaty z tytułu dzierżawy będą podlegały aktualizacji w przypadku zmian stawek czynszu dzierżawnego, dokonanych przez właściwy organ Gminy.

BURMISTRZ  
Grzegorz Zawiaślak