

Prudnik, dnia 15.04.2015 r.

ZP-III.524.2.2015

Informacja o wyborze ofert

W wyniku otwartego konkursu ofert na realizację zadań publicznych Gminy Prudnik z zakresu wspierania i upowszechniania kultury fizycznej na rok 2015 wybrano następujące oferty:

Zadanie nr 1 – Upowszechnianie piłki nożnej i tenisa stołowego w środowisku wiejskim – kwota dotacji: 22 000,00 zł.

Oferta złożona przez – **Gminne Zrzeszenie Ludowe Zespoły Sportowe**, z siedzibą 48-200 Prudnik, ul. Parkowa 4.

Termin realizacji zadania – od podpisania umowy do dnia 15 grudnia 2015 r.

Zadanie nr 2 – Upowszechnianie koszykówki dzieci i młodzieży – kwota dotacji: 9 000,00 zł.

Oferta złożona przez – **Międzyszkolny Klub Sportowy „SMYK”**, z siedzibą 48-200 Prudnik, ul. Rynek 1.

Termin realizacji zadania – od podpisania umowy do dnia 15 grudnia 2015 r.

Zadanie nr 3 – Upowszechnianie piłki nożnej dzieci i młodzieży szkół podstawowych i gimnazjalnych – kwota dotacji: 7 000,00 zł.

Oferta złożona przez – **Międzyszkolny Klub Sportowy „SPARTA” w Prudniku**, z siedzibą 48-200 Prudnik, ul. Włoska 10.

Termin realizacji zadania – od podpisania umowy do dnia 15 grudnia 2015 r.

Zadanie nr 4 – Upowszechnianie sportów walki i gier umysłowych – kwota dotacji: 16 000,00 zł.

Oferta złożona przez – **Ludowy Klub Sportowy „ZARZEWIE” w Prudniku**, z siedzibą 48-200 Prudnik, ul. Parkowa 4.

Termin realizacji zadania – od podpisania umowy do dnia 15 grudnia 2015 r.

Zadanie nr 5 – Upowszechnianie unihokeja dzieci i młodzieży – kwota dotacji: 4 000,00 zł.

Oferta złożona przez – **Uczniowski Klub Sportowy „Czwórka” Prudnik**, z siedzibą 48-200 Prudnik, ul. Dąbrowskiego 2.

Termin realizacji zadania – od podpisania umowy do dnia 15 grudnia 2015 r.

Zadanie nr 6 – Upowszechnianie piłki nożnej dziewcząt i chłopców – kwota dotacji: 5 000,00 zł.

Oferta złożona przez – **Uczniowski Klub Sportowy „Orlik Prudnik”** z siedzibą 48-200 Prudnik, ul. Parkowa 4.

Termin realizacji zadania – od podpisania umowy do dnia 15 grudnia 2015 r.

BURMISTRZ
mgr inż. Franciszek Fejdych